

Scratch

プログラミング

教室

コンピュータをもっていないなくても、
キーボードが苦手でもゲームが作れる！



日時

2018年6月24日(日)

10:30~15:30(開場 10:15)

会場

陸前高田市コミュニティホール

(陸前高田市高田町字栃ヶ沢210-3)

対象

小学3-6年生

(マウスとキーボードを
使ったことがある方)

定員

先着15名

参加費
無料

当日のプログラム

- ① プログラムって何だろう？
- ② Scratchの使い方を覚えよう。
- ③ オリジナルのゲームを作ってみよう！
- ④ 作ったゲームを発表しよう。

保護者の方へ

保護者の方も、見学が可能です。
送迎は、保護者の方にてお願いします。
昼食の準備をお願いします。
(会場での飲食が可能です)

プログラミングを学ぶ？ プログラミングで学ぶ？

2020年度から、小学校でプログラミング教育
が必修となります。
その目的はコンピューターに関する知識を習
得の他に、プログラミングを通して、論理的
思考能力、想像力、問題解決能力を養うこと
とされています。

申込方法 e-mailで次の事項を明記のうえお申込みください。

①参加者氏名(ふりがな)②学年③保護者名(ふりがな)④住所⑤電話番号

募集期間 2018年5月21(月)~2018年6月21日(木)

※受付は先着順。定員になり次第、受付を終了させていただきます。参加可否はメールでご連絡いたします。

申込先 公益財団法人いわて産業振興センター 産業支援部

e-mail: joho@joho-iwate.or.jp

お問合せ 公益財団法人いわて産業振興センター 産業支援部(晴山)

TEL: 019-631-3823 e-mail: joho@joho-iwate.or.jp

主催:(公財)いわて産業振興センター 協力:夷風凜凜、codeMo
後援:陸前高田市教育委員会、大船渡市教育委員会、住田町教育委員会